

**Gemeinde Glarus**  
**Jahresabschluss 2024: Gestufter Erfolgsausweis nach HRM2**

Art	Bezeichnung	Rechnung 2024	Budget 2024	Rechnung 2023
30	Personalaufwand	30'801'958	31'731'186	30'007'465
31	Sach- und übriger Betriebsaufwand	12'005'705	11'992'650	11'503'422
33	Abschreibungen Verwaltungsvermögen	2'830'894	3'302'505	2'294'957
35	Einlagen in Fonds und Spezialfinanzierungen	2'242'796	520'316	2'041'023
36	Transferaufwand	6'283'892	6'230'376	5'316'542
37	Durchlaufende Beiträge	34'238	34'000	35'090
39	Interne Verrechnungen	4'088'298	4'090'239	3'693'022
<b>Betrieblicher Aufwand</b>		<b>58'287'779</b>	<b>57'901'272</b>	<b>54'891'520</b>
40	Fiskalertrag	37'221'222	35'718'000	36'269'866
41	Regalien und Konzession	451'229	424'000	380'548
42	Entgelte	8'412'957	7'441'865	8'392'043
43	Verschiedene Erträge	27'006	0	0
45	Entnahmen aus Fonds und Spezialfinanzierungen	219'502	399'470	374'862
46	Transferertrag	3'973'320	4'321'072	3'815'027
47	Durchlaufende Beiträge	34'238	34'000	35'090
49	Interne Verrechnungen	4'088'298	4'090'239	3'693'022
<b>Betrieblicher Ertrag</b>		<b>54'427'772</b>	<b>52'428'647</b>	<b>52'960'459</b>
<b>Ergebnis aus betrieblicher Tätigkeit</b>		<b>-3'860'007</b>	<b>-5'472'626</b>	<b>-1'931'062</b>
34	Finanzaufwand	1'631'952	1'346'027	1'030'671
44	Finanzertrag	2'671'492	4'903'258	2'601'564
<b>Ergebnis aus Finanzierung</b>		<b>1'039'541</b>	<b>3'557'231</b>	<b>1'570'894</b>
<b>Operatives Ergebnis</b>		<b>-2'820'467</b>	<b>-1'915'395</b>	<b>-360'168</b>
38	A.o. Aufwand / Einlage finanzpolitische Reserve	0	0	0
48	A.o. Ertrag / Entnahme finanzpolitische Reserve	0	1'400'000	0
<b>Ausserordentliches Ergebnis</b>		<b>0</b>	<b>1'400'000</b>	<b>0</b>
<b>Gesamtergebnis Erfolgsrechnung</b>		<b>-2'820'467</b>	<b>-515'395</b>	<b>-360'168</b>

Gesamtaufwand / Gesamtertrag

1) Betrieblicher Aufwand + Finanzaufwand + a.o. Aufwand	59'919'731	59'247'299	55'922'191
2) Betrieblicher Ertrag + Finanzertrag + a.o. Ertrag	57'099'264	58'731'905	55'562'023
Aufwandüberschuss (-) / Ertragsüberschuss	-2'820'467	-515'395	-360'168